RENDERRAUM



KONTAKT

+49 173 199 06 57

ingo.duhatschek@web.de

Hechelwiesenweg 19
86919 Utting am Ammersee

www.renderraum.com

behance.net/InGoD

SPRACHEN

DEUTSCH
Muttersprache

ENGLISCH
verhandlungssicher

KENNTNISSE

3D & ECHTZEIT
DELTAGEN · Maya · VRED · Unreal Engine · Blender

CAD
CATIA V5/V6 · xShape / xGen · Imagine & Shape (3DS)

GRAFIK
Photoshop · Illustrator · InDesign · Autodesk Sketchbook

VIDEO
After Effects · Premiere

WEITERES
KI-Workflows · VR / AR · Fotografie / HDRI · Zeichnen & Skizzieren · Projektmanagement

OFFICE & OS
Microsoft Office · Windows · macOS

INTERESSEN

Automotive & Design · Fotografie · 3D-Druck · Musik · Radfahren · Wandern & Klettern · Reisen · Menschen treffen

Ingo Duhatschek

Freelance 3D/XR-Spezialist & Creative Director

3D/XR-Spezialist und Creative Director mit über 18 Jahren Erfahrung in High-End-Rendering, Echtzeit-Visualisierung und immersiven Erlebnissen – mit Schwerpunkt auf Automotive, technologiegetriebenen Branchen und hochwertiger Produktpräsentation.

BERUFSERFAHRUNG

seit Februar 2024

Freelance 3D/XR-Spezialist & Creative Director

RENDERRAUM – Visualisierung & XR · Großraum München

Eigenes Studio für High-End-Rendering, Echtzeit-Visualisierung und XR – maßgeschneiderte 3D-Lösungen für Unternehmen und Agenturen, Schwerpunkt Automotive und Produktpräsentation.

- 3D-Visualisierungen, Produktrenderings und Key Visuals für Marketing, Vertrieb und interne Kommunikation.
- Interaktive Echtzeit-Anwendungen: Virtual Prototyping, Design-Reviews, Produktkonfiguratoren, VR/AR.
- Visualisierungs-Pipelines mit Unreal Engine, VRED und DELTAGEN – von der CAD-Datenaufbereitung bis zur finalen Bild- und Videoausgabe.
- KI-gestützte Workflows für Backplates, HDRIs und Environments.
- Beratung zu visueller Strategie, Qualität und effizienter Content-Produktion – eng abgestimmt mit Design-, Marketing- und Engineering-Teams.

April 2022 – Juni 2024

Creative Direction Associate Manager

Accenture Song · München, Stuttgart

- Content für Online-Konfiguratoren sowie begleitende Grafik- und Marketingprojekte.
- Licht-, Kamera- und Environment-Setups nach Kundenanforderungen.
- Produktvisualisierungen und -filme für Konzerne und Mittelstand, inkl. Pitches.
- Konzeptentwicklung mit Kunden und Teams, Präsentation auf Kundenevents.

Dezember 2015 – April 2022

CATIA Design Industry Process Expert, Senior Specialist

Dassault Systèmes Deutschland GmbH · München

- Unterstützung von Designteams bei der Umsetzung kreativer Konzepte.
- Digitale Design-Mock-ups und Echtzeit-Produkterlebnisse schon in frühen Designphasen.
- Pre-Sales mit Design-Demos, Präsentationen auf Events und bei Kunden.
- Individuelle Lösungen für spezifische Kundenanforderungen.

Dezember 2007 – Dezember 2015

Senior Design Solution Consultant

RTT Realtime Technologies / Dassault Systèmes 3DEXCITE GmbH · München

- Echtzeit-Visualisierung zur Optimierung von Design- und Produktionsprozessen.
- Digitale Designmodelle und Material-Mock-ups als Entscheidungsgrundlage.
- Web-Showroom-Konfiguratoren für Audi, BMW, Porsche und Adidas.
- Präsentationen auf Messen und bei Kunden.

VOR-ORT-PROJEKTE

- **Porsche Design Weissach** (2008/09): Echtzeit-Visualisierung und Powerwall-Projekte.
- **Adidas, Herzogenaurach** (2010/11): Digitalisierung der Materialdatenbank.
- **SEAT, Mercedes-Benz, Audi, BMW u. a.** (2011–15): Designvisualisierungen und Machbarkeitsstudien.

Oktober 2006 – Dezember 2007

Web- / Frontend-Designer

CUBE Werbeagentur · München

STUDIUM

Oktober 2002 – Oktober 2005

Diplom Mediendesign / Medieninformatik

MDH Mediadesign Hochschule, München